

'Anki Overdrive'

Racerbanen til smartphone-generationen

GADGETANMELDELSE. Den moderne racerbane 'Anki Overdrive' dropper de klassiske strømskinner til fordel for robotstyrede biler

Selv om tiden er løbet fra den klassiske racerbane i plastik og med indlagte strømskinner, er lysten til at køre ræs på stuegulvet stadig til stede hos store som små legebørn – især når det kombineres med smartphone og computerspil.

Anki Overdrive har ingen strømkilde i banelementerne, der blot er af pap med magnetiske endestykker, som gør det nemt at klikke de medfølgende ti styks sammen til otte forskellige baner. Al elektronikken ligger i selve bilerne, som aflæser banen med en infrarød sensor og styres via en app til smartphone.

Det betyder også, at Anki Overdrive handler om meget mere end blot at komme først over målstregen. For ikke blot styrer

op til fire deltagere deres biler fart og bane via appen – bilerne er også svært bevæbnede med virtuelle våben, så de kan skyde hinanden i smadder på racerbanen.

På den måde kombineres elementerne fra actionfyldte bilspil på fremragende vis med den fysiske leg, og skulle der ikke være nogen venner at køre om kap med, byder appen også på under-

derens fysiske bil på banen altså også styres af spillets kunstige intelligens.

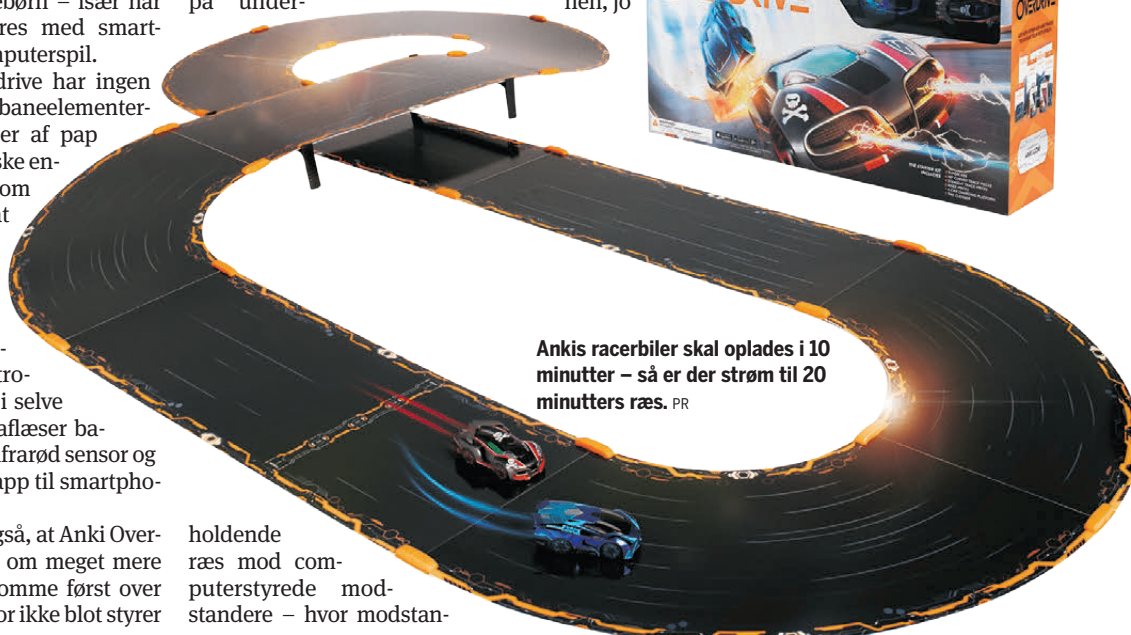
Det er muligt at tilkøbe flere biler, ligesom pakker med ekstra banelementer åbner op for mere komplekse bandedesigns og flyvehop. Desværre har især de computerstyrede biler en kedelig tendens til at køre af banen, jo

mere kompliceret den er. Noget, der meget hurtigt forvandler en sjov raceroplevelse til frustration over at skulle sætte forvirrede robotbiler tilbage på sporet. **THOMAS BERGER**

Pris: 1.549 kroner

Web: Anki.com

★★★★☆



Ankis racerbiler skal oplades i 10 minutter – så er der strøm til 20 minutters ræs. PR

holdende ræs mod computerstyrede modstandere – hvor modstan-

Kort nyt

Digital familiekalender

OVERBLIK. For mange familier er den danskproducerede Family-Plan-kalender uundværlig. Nu lanceres den som app. Appen har plads til syv familiemedlemmer og koster 29 kroner. TB

Virtuelle striber

TEGNESESERIER. Hvis det står til amerikanske Madefire, skal virtual reality ikke kun bruges til spil og film, men også til at læse tegneserier. Forlaget regner med at kunne føje virtual reality-effekter til alle de 10.000 titler, de har på deres digitale lager, inden jul. TB

Skærm til gamere

PROFESSIONEL. Den dedikerede computerspiller skal ikke blot have den helt rigtige mus og det rigtige tastatur men også en professionel e-sports-skærm. Det mener skærmproducenten BenQ, der med Zowie XL2735 leverer 27 tommer med en opløsning på 2.560 x 1.440 pixels og en responstid på kun et millisekund. Skærmen står i 6.690 kroner. TB



Vil udvikle virtuelle hænder

VIRTUAL REALITY. En af mange udfordringer ved virtual reality er at forsyne brugerne med virtuelle hænder, så de på en naturlig facon kan interagere med den kunstige virkelighed. HTC, der, i samarbejde med spilud-

giveren Valve står bag virtual reality-systemet Vive, kunne på en udviklerkonference i den forgangne uge fremvise deres næste bud på en VR-controller. Endnu er der kun tale om prototyper, men controlleren skul-

de kunne efterligne fingerbevægelser og sidde monteret sådan, at den ikke tabes på gulvet selv om brugeren åbner hånden helt. En lanceringsdato er endnu ikke fastlagt. TB



Der er endnu ikke offentliggjort en lanceringsdato for virtual reality-systemet Vive. PR-FOTO



Apple har lavet en aftale med Sonder om deres EInk-teknologi. PR

Digitalt blæk i tasterne

TASTATUR. Engang i en ikke så fjern fremtid vil du på din Apple-computer ikke længere været fastlåst til et enkelt, statisk tastatur – i stedet vil du opleve, at tastaturets taster helt automatisk tilpasser sig den software, du benytter. Hver enkelt tast vil nemlig have indlejret små EInk-skærme, så de

uden videre kan skifte indhold alt efter hvad der arbejdes med på computeren. Apple har indgået en aftale med firmaet Sonder omkring deres EInk-teknologi – det fortæller flere kilder til websiden 9to5Mac, som dog vurderer, at vi næppe får de nye tastaturer at se lige med det samme. TB